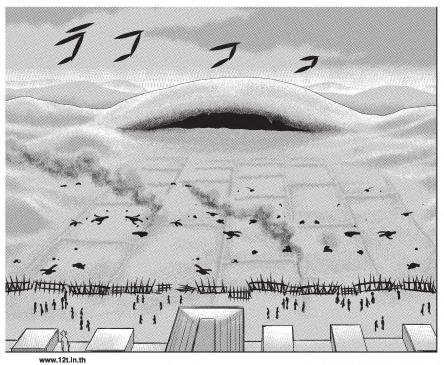
## สืบสอมหาวออนใลน์

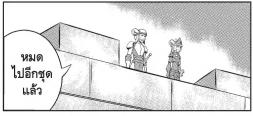
ปรุบบทแห่ง 12 หาง

12 Tails Online o 2011 by i Digital Compet Co.(Lit), Licensed by DigBug Studio Co.(Lit), 12 Tails Comic o 2011 by Vibulkij Publishing Group, All Rights Reserved.









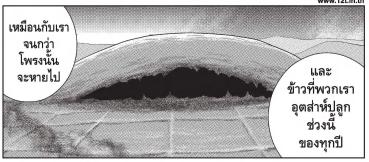






















www.12t.in.th



















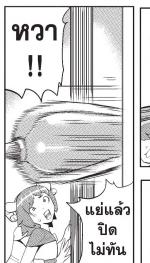






















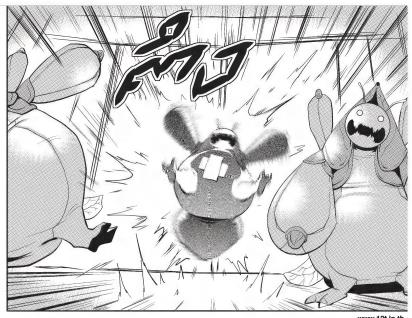






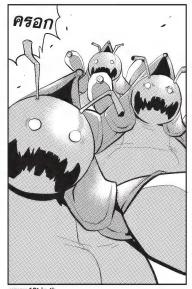






www.12t.in.th



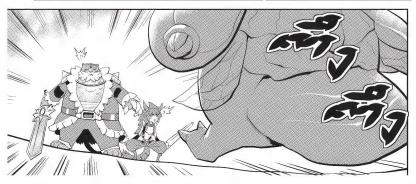




























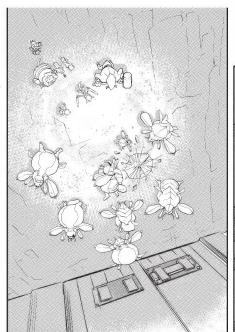








www.12t.in.th

































## Game Interface



1. Mini Map - บอกตาแหน่งของสิ่งต่างๆที่เราสามารถ ปภิสัมพันธ์ได้ โดยที่

ลีแดง - ตาแหน่งของศัตรู

ลีฟ้า - ตาแหน่งตัวละครPlayer จะปรากฏเมื่ออยู่ในฉากที่ ไม่ใช่ภารกิจต่างฯ

ลีเขียว - ตาแหน่งของNPCต่างๆ

Icon hero - Playerผู้อื่นๆและตัวเราที่ร่วมเดินทางกับเรา

2. Mana - ค่าพลังสาหรับการใช้ท่าพิเศษต่าง-

3. Score - คะแนนที่ได้จากการทาการกิจ

4.Time - เวลาที่ใช้ในการทาภารกิจ

5.ค่าพลังต่าง<sub>วิ</sub>ของHero โดยแบ่งแยกต่าง<sub>ว</sub>ได้ดังนี้ แถบวงกลม - แถบค่าพลังชาร์จของท่าชาร์จตัวละคร แถบ นี้จะวิ่งเมื่อมี

การกดชาร์จ

HP - แถบพลังชีวิตของตัวละคร จะเพิ่มมากขึ้นตามค่า Vit ใน Stat

MP - แถบพลังสำหรับใช้ท่าประเภทเวทมนต์ต่าง<sub>ๆ</sub> สามารถ เพิ่มค่าMax

และฟื้นพลังไวขึ้นตาม ค่า Int ใน Stat

SP - แถบพลังใช้ท่าSkillต่างๆ ค่า SP จะเพิ่มมากขึ้นตาม ค่า Tal ใน Stat 6. Shortcut - สามารถคลิกขวาลากSkill หรือ emoticon ต่างๆ ลงมายังแถบ Shortcut มาใช้เพื่อความสะดวกได้

7. Menu - แถบรายการต่างๆ

Item - แสดงหน้าต่างที่แสดงค่าพลังตัวละครและที่เก็บของ Skill - แสดงหน้าต่างรายการSkillต่าง<sub>ว</sub>ของตัวละครใน ลายอาชีพนั้น<sub>ว</sub>

Quest - แล่ดงเป้าหมายภารกิจที่เราได้รับ รวมทั้ง Quest จาก NPC

Network - แสดงรายชื่อเพื่อน สมาชิกในกิลล์ และ Chat log

8. แถบChat Box - รวมข้อความต่าง<sub>ว</sub>ูในตัวเกม ทั้งการพูด คย ระบบ

ของเกม และเป้าหมายภารกิจ

9. รูปแลดงช่วงเวลา - ส่งผลต่อฉากเพื่อแลดงเวลากลางวัน และกลางดีน

10. ค่าพลังเป้าหมาย - ลำมารถแสดงได้ทั้งศัตรู และเพื่อน<sub>ว</sub> เรา เปลี่ยนแปลงไปตามเป้าหมายที่เราเลือก

11. สัญลักษณ์ล็อคเป้าหมาย - เมื่อทาการล็อคเป้า จะขึ้น กรอบขึ้นมาให้เห็นดังภาพ

12. แถบพลังเพื่อน - จะปรากฏขึ้นตามจานวนเพื่อนที่เข้าร่วม ภารกิจด้วยกัน

13. ตัวละครที่เราควบคมบังคับ

